

## Dodatok č. 5 k Zásadám hospodárenia s majetkom mesta Kežmarok

Zásady hospodárenia s majetkom mesta Kežmarok v znení Dodatku č.1, Dodatku č. 2.

Dodatku č. 3 a Dodatku č. 4 sa menia a dopĺňajú takto:

### 1.

V §6 sa ods.(7) znie:

(7) Majetok mesta zverený do správy určí mesto pri zriadení správcu v zriaďovacej listine. Mesto môže správcovi zveriť do správy ďalší majetok mesta alebo odňať správu majetku mesta. Zverenie do správy schvaľuje:

- a) mestské zastupiteľstvo, ak ide o nehnuteľný majetok
- b) primátor mesta, ak ide o hnuteľný majetok

### 2.

V Prílohe č. 1 bod B. Nebytové priestory a iné nehnuteľnosti v areáli škôl písmená n), o), p), r), s), t) znejú:

- n) hokejbalový areál bez príslušenstva pre právnické osoby zriadené alebo založené mestom  
11,50 eur/hod.
- o) hokejbalový areál s príslušenstvom pre právnické osoby zriadené alebo založené mestom  
28,50 eur/hod.
- p) hokejbalový areál bez príslušenstva pre združenia, rozpočtové, príspevkové organizácie pôsobiace na území mesta, nezriadené alebo nezaložené mestom  
11,50 eur/hod.
- r) hokejbalový areál s príslušenstvom pre združenia, rozpočtové, príspevkové organizácie pôsobiace na území mesta, nezriadené alebo nezaložené mestom  
28,50 eur/hod.
- s) hokejbalový areál bez príslušenstva pre ostatné právnické a fyzické osoby  
14,50 eur/hod.
- t) hokejbalový areál s príslušenstvom pre ostatné právnické a fyzické osoby  
31,50 eur/hod.

Tento Dodatok č. 5 bol schválený uznesením Mestského zastupiteľstva v Kežmarku č. 313/2016 dňa 3.11.2016 a nadobúda účinnosť dňom 01.01.2017



**PhDr. Mgr. Ján Ferencák**  
primátor mesta

Kežmarok 10.11.2016  
Číslo spisu: 11/2016

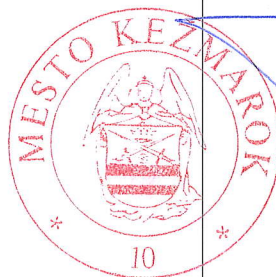
**V ý p i s**  
**z uznesení zo zasadnutia MsZ konaného dňa 03.11.2016**

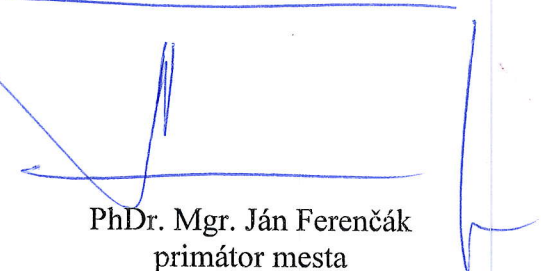
MsZ v Kežmarku prijalo uznesenie č. 313/2016

**Mestské zastupiteľstvo v Kežmarku**

**s c h v a ľ u j e**

**Dodatok č. 5 k Zásadám hospodárenia s majetkom mesta Kežmarok podľa predloženého návrhu.**



  
PhDr. Mgr. Ján Ferenčák  
primátor mesta

Za správnosť: Bc. Monika Jesenská 